

STAR WARS REBELLION





ERRATA E FAQ

Maggio 2019

Questo documento descrive gli errata e i chiarimenti ufficiali dell'edizione italiana di *Star Wars: Rebellion* (i cambiamenti dell'edizione in lingua inglese possono essere consultati nelle FAQ scaricabili dal sito di Fantasy Flight Games). Tali cambiamenti potrebbero essere già corretti nelle ristampe dei prodotti specificati. Le nuove aggiunte rispetto alla versione precedente sono **evidenziate in rosso** e l'espansione *L'Ascesa dell'Impero* è gestita a partire da pagina 5.

ERRATA

Questa sezione descrive i cambiamenti ufficiali al regolamento e alle carte.

-  La prima riga della carta missione dei Ribelli "Sabotaggio" diventa: "Tenta in un sistema **popolato**".
-  Se il giocatore Ribelle sceglie di rivelare intenzionalmente la sua base, può farlo solo **all'inizio** di uno dei suoi turni della Fase di Comando, prima di usare uno dei suoi leader o prima di passare.
-  Quando viene usata la carta azione "Operazione Indipendente", le unità Imperiali non possono muoversi fino a un sistema che contiene unità terrestri Ribelli. Se non ci sono sistemi validi fino a cui muoversi, questa carta non può essere usata in quel momento.
-  Alla voce "Sistema Neutrale", a pag. 13 del Compendio delle Regole, si sostiene erroneamente che un sistema sottomesso non può essere neutrale. La voce diventa invece: "Ogni sistema privo di segnalini fedeltà Ribelli e Imperiali è detto sistema neutrale. La neutralità si riferisce sempre alla fedeltà: un sistema può essere neutrale e sottomesso allo stesso tempo".

Con questo cambiamento, le regole di preparazione per collocare le unità Ribelli (passo 8) diventano: "Queste unità possono essere collocate nella casella "Base Ribelle" del tabellone e/o in un **singolo** sistema che non contenga unità Imperiali". La stessa modifica si applica all'espansione.

DOMANDE RICORRENTI

MORTE NERA

- D: Se il giocatore Imperiale possiede una Morte Nera o una Morte Nera in Costruzione nello stesso sistema della base Ribelle nascosta, quest'ultima deve essere automaticamente rivelata?*
R: No. La base Ribelle viene rivelata solo se il giocatore Imperiale muove delle unità terrestri in quel sistema.

- D: La Morte Nera in Costruzione può usare le carte missione "Superlaser Operativo" o "La Paura li Terrà in Buon Ordine"?*
R: No. Una capacità che fa riferimento specificamente alla "Morte Nera" non può essere usata dalla o per la Morte Nera in Costruzione, a meno che non sia diversamente specificato. Per esempio, il Compendio delle Regole autorizza specificamente l'uso della carta obiettivo "Piani della Morte Nera" contro la Morte Nera in Costruzione.

- D: Il giocatore Imperiale può usare la carta missione "Supervisione del Progetto" per accelerare la produzione di una nuova Morte Nera?*

- R: Sì, ma solo se la missione viene risolta nel sistema della Morte Nera in Costruzione.

- D: Cosa accade nella rara situazione in cui l'unica unità navale del giocatore Imperiale in un sistema è la Morte Nera, e quel sistema contiene 2 o più Cannoni a Ioni e 1 o più unità navali Ribelli?*

- R: Le unità navali Ribelli sono obbligate a ritirarsi alla fine di un round di combattimento se tutte le condizioni seguenti sono vere:

- I. L'unica unità navale Imperiale nel sistema è una Morte Nera, la quale non può tirare i dadi perché ci sono 2 o più Cannoni a Ioni nel sistema.
- II. Gli Imperiali non possiedono unità terrestri nel sistema.
- III. I Ribelli non hanno rivelato una carta obiettivo "Piani della Morte Nera" in un qualsiasi momento durante quel round di combattimento.

Se i Ribelli non possiedono un leader nel sistema, o altrimenti se non possono ritirarsi, le loro unità navali sono distrutte.

- D: Se il giocatore Ribelle distrugge una Morte Nera in Costruzione senza usare la carta obiettivo "Piani della Morte Nera", ottiene la reputazione?*

- R: No.

- D: Può una Morte Nera essere schierata in un sistema che contiene unità terrestri Ribelli?*

- R: Quando la Morte Nera si sposta fuori dalla coda di costruzione, viene collocata nel sistema che contiene la Morte Nera in Costruzione. Questo avviene anche se vi sono unità terrestri Ribelli nel sistema.

- D: La carta missione "IncurSIONe della Squadriglia Rogue" può essere usata contro una Morte Nera nella coda di costruzione?*

- R: No. La Morte Nera non possiede un valore di salute e di conseguenza non può essere bersagliata da questa carta.

MOVIMENTO

- D: Può un giocatore scegliere di attivare un sistema senza muovere alcuna unità nel sistema?*

- R: Sì. Un giocatore può collocare un leader in un sistema e poi scegliere di muovervi 0 unità.

- D: Se un leader Ribelle si trova nella casella "Base Ribelle", il giocatore Ribelle può muovere le unità dalla base usando la carta missione "Alla Guida della Squadra d'Attacco"?*

- R: No, non in questo caso. Tuttavia, alcune carte (come per esempio "Assalto Pianificato") aggirano specificamente questa regola.

DISTRUGGERE I SISTEMI

D: Se il giocatore Imperiale usa la carta missione "Superlaser Operativo" per distruggere la base Ribelle mentre è ancora nascosta, il giocatore Imperiale vince la partita?

R: Sì.

D: Le carte missione, obiettivo e azione possono essere tentate o risolte nei sistemi distrutti?

R: Sì. Per esempio, la carta missione "Alla Ricerca di Yoda" può essere risolta nel sistema Dagobah anche se Dagobah è stato distrutto.

D: I sistemi popolati distrutti sono ancora considerati sistemi popolati?

R: I sistemi distrutti non sono più considerati sistemi popolati o remoti. Essi non possiedono fedeltà o icone risorsa.

D: Se il giocatore Imperiale distrugge tutti i sistemi popolati in una regione, i Ribelli possono soddisfare il requisito dell'obiettivo "Supporto Regionale" in quella regione?

R: No, non in quella regione. I Ribelli devono possedere almeno 1 fedeltà nella regione.

D: Quando un sistema viene distrutto, cosa succede a un segnalino sabotaggio in quel sistema?

R: Il segnalino sabotaggio viene rimosso.

CARTE OBIETTIVO

D: Se Darth Vader o l'Imperatore Palpatine si ritirano da un combattimento prima che esso termini e i Ribelli proseguono per vincere la battaglia, la carta obiettivo "Il Ritorno dello Jedi" può essere giocata?

R: Sì. Il giocatore Ribelle può giocare "Il Ritorno dello Jedi" se l'Imperatore o Darth Vader si ritirano da una battaglia. Tuttavia, il leader che si è ritirato non potrebbe essere eliminato poiché non è più nel sistema.

D: Se Luke Skywalker (Jedi) è diventato un leader imperiale grazie alla carta missione "Richiamo del Lato Oscuro", la carta obiettivo "Il Ritorno dello Jedi" può essere comunque usata per eliminare un leader? Se sì, quel leader può essere Luke?

R: Sì a entrambe le cose. Tuttavia, se Luke Skywalker si ritira dal combattimento, non è più in quel sistema e non può eliminare un leader.

D: Se il giocatore Ribelle usa la carta azione "Assalto Ravvicinato" e poi distrugge un AT-AT infliggendogli 2 danni, questo conta come distruggere "unità per un valore di salute totale pari o superiore a 3" ai fini della carta obiettivo "Colpo Devastante"?

R: Sì. La carta obiettivo "Colpo Devastante" fa riferimento al valore di salute stampato sulla scheda fazione Imperiale.

D: Se il giocatore Ribelle possiede entrambe le carte obiettivo "Colpo Devastante" e "Assalto Ribelle" nella sua mano e le può soddisfare entrambe durante un singolo combattimento, può aspettare fino a dopo il combattimento per decidere quale delle due giocare?

R: No. Se un giocatore desidera giocare un obiettivo, deve farlo immediatamente quando il requisito dell'obiettivo è soddisfatto. Se questo richiede che un giocatore **vinca la battaglia**, l'obiettivo viene giocato al termine del combattimento (unità aggiuntive possono comparire nel sistema o essere distrutte usando le carte). Infine, ricorda che dopo aver giocato una carta obiettivo durante un combattimento, il giocatore Ribelle non può giocare altre carte obiettivo in quel combattimento (neanche i "Piani della Morte Nera").

D: L'Impero possiede unità terrestri per un valore di salute pari a 3 su un trasporto in un sistema distrutto. Il giocatore Ribelle inizia il combattimento nel sistema e distrugge il trasporto, con il risultato di distruggere anche le unità terrestri. Il giocatore Ribelle può giocare la carta obiettivo "Colpo Devastante"?

R: Sì. Questo conta come distruggere unità terrestri per un valore di salute totale pari o superiore a 3 in un combattimento iniziato dal giocatore Ribelle.

D: Cosa costituisce un "combattimento che hai iniziato" ai fini delle carte obiettivo?

R: Ogni volta che una battaglia inizia, il giocatore che sta risolvendo il suo turno ha "iniziato il combattimento". Se nessun giocatore sta risolvendo il proprio turno, il giocatore che ha usato la carta che ha fatto sì che il combattimento avvenisse è il giocatore che ha iniziato il combattimento.

D: Quando una capacità riposiziona le carte nel mazzo degli obiettivi (per esempio la carta azione "Ordini di Lord Vader" o la carta missione "Piani Rubati"), il retro delle carte rappresenta un'informazione segreta per l'avversario?

R: No. Il retro delle carte obiettivo è un'informazione aperta per entrambi i giocatori.

COMBATTIMENTO

D: Quando un giocatore si ritira dal combattimento, esiste qualche restrizione sul momento in cui egli è autorizzato a lasciare indietro unità terrestri e/o Caccia TIE?

R: Il giocatore può sempre scegliere di lasciare indietro delle unità terrestri e/o dei Caccia TIE (o dei TIE Striker dell'espansione). Egli deve ritirare tutte le sue altre unità navali.

D: Se il giocatore attuale ritira tutte le unità navali e lascia delle unità terrestri in un sistema, e il suo avversario non possiede unità terrestri, può l'avversario ritirare le unità navali nello stesso passo di ritirata?

R: Sì. Finché l'avversario possiede unità rimanenti nel sistema (indipendentemente dallo scenario), il giocatore può ritirarsi. Nella situazione in cui entrambi i giocatori ritirassero tutte le loro unità spaziali (anche durante round di combattimento diversi), allora nessun giocatore vincerebbe la battaglia spaziale.

D: Gli Imperiali attaccano un sistema contenente unità Ribelli terrestri e spaziali. Se gli Imperiali distruggono tutte le unità spaziali Ribelli e i Ribelli distruggono tutte le unità terrestri Imperiali, le unità navali Imperiali possono ritirarsi a seguito della distruzione di tutte le loro unità terrestri da parte dei Ribelli?

R: Sì, gli Imperiali possono ritirarsi in questa situazione.

D: Può il giocatore Ribelle usare la carta tattica "Piano di Fuga" (versione gioco base) se non ci sono unità Imperiali nel sistema o se non possiede un leader nel sistema?

R: No a entrambe le cose. Questa carta permette semplicemente al giocatore Ribelle di ignorare le restrizioni di trasporto durante il passo di ritirata in questo round di combattimento. Tutte le altre regole della ritirata e le condizioni hanno ancora effetto.

D: Se l'unica unità navale del giocatore Ribelle in un sistema è il Trasporto Ribelle, quest'ultimo viene distrutto durante il passo di ritirata anche se non ci sono unità navali Imperiali presenti?

R: No. Il Trasporto Ribelle è distrutto solamente se c'è almeno un'unità navale Imperiale nel sistema.

CATTURARE UN LEADER

D: I leader catturati contribuiscono con il loro valore di tattica durante un combattimento nel loro sistema?

R: No.

D: Può il giocatore Imperiale catturare un leader Ribelle se c'è già un leader Ribelle ibernato nella grafite?

R: Sì. Il giocatore Imperiale può mantenere 1 leader in ognuno di questi anelli.

D: Può il giocatore Imperiale tentare delle missioni contro un leader catturato che si trova nell'anello Grafite?

R: Sì.

D: Un leader catturato o un leader con l'anello Richiamo del Lato Oscuro possono usare carte azione?

R: No.

D: Se Luke Skywalker (Jedi) è catturato, può completare la carta obiettivo "Il Ritorno dello Jedi"?

R: Sì. La carta obiettivo "Il Ritorno dello Jedi" richiede semplicemente che Luke Skywalker (Jedi) sia in un sistema e possa essere usato, anche se è catturato o se possiede un diverso anello aggiunta Imperiale su di esso. In questa situazione, Luke Skywalker mantiene il suo anello aggiunta.

D: La capacità di "Millennium Falcon" permette di liberare un leader durante il passo 6 di una missione?

R: No, quella capacità libera un leader dopo che tutti i passi missione sono stati completati.

D: Il giocatore Imperiale può catturare un leader Imperiale usando la carta azione "È il Tuo Destino"?

R: No. Solo i leader Ribelli possono essere catturati.

D: Usare la capacità di "Millennium Falcon" per liberare un leader conta come una missione ai fini di usare la carta azione "È il Tuo Destino" di Darth Vader?

R: Sebbene risolvere l'anello Millennium Falcon non sia in sé una missione, esso è risolto congiuntamente a una missione. La carta azione "È il Tuo Destino" può essere usata per catturare un leader che era assegnato alla missione. Se il leader con l'anello Millennium Falcon non era assegnato alla missione, quel leader non potrà essere catturato.

D: Quando un leader viene liberato usando l'anello Millennium Falcon, i leader assegnati alla missione possono muoversi fino alla base Ribelle insieme al leader liberato?

R: Sì. Qualsiasi leader assegnato alla missione può muoversi fino alla base Ribelle. Se il leader con l'anello Millennium Falcon non era assegnato alla missione, allora quel leader non può fare ritorno alla base.

D: Dopo essere stato liberato con successo, un leader viene catturato da Vader tramite "È il Tuo Destino". Immediatamente dopo possono i Ribelli usare l'anello Millennium Falcon per liberare quel leader?

R: No. L'anello Millennium Falcon non può essere usato in risposta alla cattura di un leader tramite "È il Tuo Destino".

D: Può il giocatore Imperiale usare la carta azione "È il Tuo Destino" se un leader catturato era stato liberato perché una missione ha distrutto l'ultima unità Imperiale nel sistema?

R: Se un leader catturato viene liberato perché una missione ha distrutto l'ultima unità Imperiale in un sistema, Darth Vader può usare "È il Tuo Destino" per catturare un leader che era assegnato a quella missione.

Nota che i leader assegnati alla missione non possono ritornare alla base Ribelle. Il leader era stato liberato come conseguenza indiretta delle sue azioni, non da un effetto che "libera un leader". Questo si applica sia che la missione abbia iniziato un combattimento, sia che abbia distrutto direttamente delle unità.

D: I leader catturati possono essere mossi tramite la carta azione "Operazione Indipendente"?

R: No. Tuttavia, se una carta Imperiale autorizza il giocatore Imperiale a muovere delle unità fino a un sistema adiacente, egli può muovere i leader con le unità finché segue le normali regole di movimento.

D: Un leader con l'anello Richiamo del Lato Oscuro è considerato un leader catturato ai fini delle carte e delle capacità?

R: No.

D: Può il giocatore Imperiale tentare di "Catturare un Agente Ribelle" o "Riscuotere la Taglia" contro un leader Ribelle catturato o un leader che ha l'anello Richiamo del Lato Oscuro assegnato ad esso?

R: No.

D: Dopo aver liberato un leader tramite una missione, se due leader erano assegnati alla missione, può il giocatore Ribelle scegliere solo 1 di essi e muoverlo fino alla casella "Base Ribelle", lasciando l'altro leader nel sistema?

R: Sì. Il giocatore Ribelle può muovere un qualsiasi numero di quei leader fino alla base Ribelle.

D: Dopo aver liberato un leader tramite una missione, il giocatore Ribelle sceglie se muovere o meno il leader o i leader assegnati fino alla base Ribelle. Il giocatore Imperiale può scegliere di usare "È il Tuo Destino" dopo la scelta del giocatore Ribelle?

R: Sì ed egli può scegliere di catturare 1 leader che sta per muoversi fino alla base Ribelle.

D: Se il giocatore Ribelle tenta con successo una missione che ha come risultato un combattimento in un sistema di un leader catturato (per esempio, "Assalto Pianificato"), e il sistema contiene anche un leader con l'anello Millennium Falcon, si risolve per primo il combattimento o la capacità dell'anello?

R: Si risolve per prima la capacità dell'anello.

CARTE MISSIONE E CARTE AZIONE

D: Cosa significa esattamente il testo "senza mostrarle al giocatore Imperiale" della carta missione "Falsi Indizi"?

R: Il giocatore Imperiale può vedere il fronte delle carte quando il giocatore Ribelle le prende. Quando però quest'ultimo le colloca nel mazzo, il giocatore Imperiale può vedere quante carte vengono collocate in cima o in fondo al mazzo ma non può vedere il fronte di quelle carte.

D: Può il giocatore Ribelle usare la missione "Piano di Emergenza" con la missione di partenza "Mobilitazione Rapida"?

R: Sì. Se un giocatore usa "Piano di Emergenza" per usare "Mobilitazione Rapida" una seconda volta, risolve due volte "Mobilitazione Rapida" alla fine della Fase di Comando. Questo lo autorizzerebbe a stabilire una nuova base ribelle due volte, oppure a muovere le unità fino alla base due volte, oppure a risolvere una volta sola ciascuna delle due opzioni. Se entrambe le missioni "Mobilitazione Rapida" hanno un numero diverso di leader assegnati ad esse, il giocatore Ribelle sceglie l'ordine in cui esse vengono risolte.

D: Quando una carta missione o azione permette a un giocatore di assegnare un leader a una missione, il giocatore può assegnare anche un secondo leader dalla sua riserva dei leader alla missione?

R: Un giocatore può assegnare un secondo leader se la capacità viene usata durante la Fase di Assegnazione (per esempio, tramite la carta azione "La Nostra Ora Più Disperata"). Se la capacità viene usata durante la Fase di Comando, il giocatore non può assegnare un leader aggiuntivo in quel momento (per esempio, utilizzando la carta missione "Piano di Emergenza").

D: Quando una carta missione o azione permette a un giocatore di "collocare" unità nella coda di costruzione usando delle icone risorsa di un sistema, la fedeltà del sistema conta?

R: No. Il giocatore usa tutte le icone risorsa nel sistema indipendentemente dalla fedeltà del sistema stesso (o dalla sottomissione).

D: Può un giocatore rivelare una missione in una situazione in cui non sia possibile ottenere degli effettivi benefici dalla sua capacità?

R: Sì. Un giocatore può rivelare e risolvere una missione anche se la carta non fornisce alcun beneficio (per esempio, risolvendo la carta "Stipulare Alleanza" se il giocatore Ribelle possiede già 1 fedeltà in quel sistema). Allo stesso modo, un giocatore può risolvere una missione anche se non ne otterrà l'intero beneficio (per esempio, usando "Superlaser Operativo" in un sistema già distrutto per ottenere semplicemente la fedeltà).

D: Come interagiscono le capacità che richiedono a un giocatore di "avere successo in una missione" con quelle che richiedono di risolverla?

R: Solo le missioni che sono **TENTATE** possono avere successo. Le missioni che sono **RISOLTE** non hanno successo né falliscono.

D: Quando un leader Ribelle è obbligato a rimanere sul tabellone a causa della carta missione "Incarcerazione", esso: fornisce ancora icone abilità per la missione; fornisce ancora dei valori di tattica per il combattimento; si ritira ancora con le unità; previene ancora le unità Ribelli dal muoversi fuori dal sistema; possiede ancora la capacità di usare carte azione (come per esempio "Sotto Copertura")?

R: Sì a tutte le domande. È equiparato a tutti gli altri leader sul tabellone.

D: Può il giocatore Ribelle usare la carta missione "Mobilitazione Rapida" per muovere le unità da un sistema, se il sistema da cui si stanno muovendo contiene un leader?

R: No. I leader amici nel sistema impediscono al giocatore Ribelle dal muovere le unità.

D: Cosa accade qualora una capacità Ribelle debba risolversi nello stesso punto di tempistica di una capacità Imperiale? Esempio: "Mobilitazione Rapida" ("alla fine di questa fase") e "Setacciare l'Area" (il leader viene catturato "alla fine della Fase di Comando").

R: Il giocatore Ribelle risolve la sua capacità per primo, seguito dal giocatore Imperiale. Se entrambe le capacità appartengono allo stesso giocatore, quel giocatore decide l'ordine in cui sono risolte.

D: Se il giocatore Imperiale distrugge tutte le unità Ribelli nel sistema della base rivelata e il giocatore Ribelle soddisfa le condizioni degli obiettivi "Vittoria Cruciale" o "Assalto Ribelle" durante lo stesso passo di combattimento, quale fazione vince?

R: Vince il giocatore Imperiale. Questo è dovuto perché la vittoria Imperiale si verifica prima che il giocatore Ribelle abbia la possibilità di soddisfare la sua carta obiettivo.

D: Cosa succede quando un leader Ribelle affetto dalla carta missione "Incarcerazione" viene catturato e poi liberato? Rimane nel suo sistema?

R: Un leader catturato non può diventare incarcerato e se un leader incarcerato viene catturato, non è più considerato incarcerato.

D: Può il giocatore Imperiale rivelare una missione "Incarcerazione" in un sistema in cui l'unico leader Ribelle è catturato (o gli unici leader Ribelli sono catturati)?

R: Sì, sebbene essa non abbia alcun effetto.

D: Se il giocatore Ribelle assegna Luke Skywalker e un altro leader alla missione "Alla Ricerca di Yoda", quando la risolve può sostituire Luke Skywalker con Luke Skywalker (Jedi) e assegnare l'anello Maestro Yoda all'altro leader?

R: Sì.

D: Se il giocatore Ribelle recluta Han Solo tramite la carta azione "Millennium Falcon", può assegnare l'anello Millennium Falcon a Chewbacca? Cosa succede se Chewbacca è catturato o possiede l'anello Richiamo del Lato Oscuro?

R: L'anello può essere assegnato a un qualsiasi leader mostrato sulla carta, anche se quel leader non era quello reclutato dalla carta. Tuttavia, l'anello non può essere assegnato a un leader che possiede già un anello Imperiale su di sé.

D: Quando il giocatore Ribelle usa l'anello R2-D2 o Maestro Yoda durante una missione, egli può vedere i risultati dei tiri di entrambi i giocatori prima di decidere se usarlo o meno?

R: Sì.

D: L'anello Maestro Yoda può essere usato per ripetere il tiro di un dado tirato per la carta obiettivo "Piani della Morte Nera"?

R: Sì.

D: Quando viene usata la carta azione "Colpo da Maestro" durante una missione, Luke Skywalker o Wedge Antilles devono essere assegnati alla missione?

R: Luke o Wedge devono semplicemente essere nel sistema. Non devono essere assegnati alla missione e possono usare questa carta anche se non possiedono icone abilità corrispondenti alla missione.

D: Se un giocatore pesca carte azione aggiuntive per non essere riuscito a reclutare un leader tramite le due carte pescate, deve scegliere obbligatoriamente una carta che può reclutare un leader?

R: No. Il giocatore non deve necessariamente tenere l'ultima carta pescata e può scegliere anche una carta azione che non recluta un leader.

D: Usare la carta azione "Boba Fett? Dove?" impedisce al giocatore Ribelle di usare gli anelli assegnati ai leader Ribelli?

R: No. Il giocatore Ribelle può usare le capacità degli anelli assegnati anche se le loro capacità sono spiegate nelle carte azione.

D: Come interagiscono le carte azione "Boba Fett? Dove?" e "Sotto Copertura"?

R: "Sotto Copertura" è usata nel sistema in cui la missione è stata risolta. Non può essere usata per muovere un leader **fino** allo stesso sistema come "Boba Fett? Dove?", ma può essere usata per muovere un leader **fuori** da quel sistema.

D: Quando la carta missione "Riscuotere la Taglia" viene usata in un sistema che contiene un'unità Imperiale, il leader catturato rimane in questo sistema o si muove fino al prossimo "sistema più vicino che contenga unità Imperiali"?

R: Il leader catturato rimane nel sistema. Questa regola si applica anche alla carta azione "Setacciare l'Area" dell'espansione.

D: Quando recluta dei leader, un giocatore può scegliere una carta azione se tutti i leader su quella carta sono stati eliminati o catturati?

R: Sì, il giocatore può scegliere qualsiasi carta desidera. Tuttavia, il giocatore non può reclutare un leader se tutti i leader sulla carta sono stati catturati, eliminati o richiamati dal Lato Oscuro. Qualsiasi capacità "Immediata" della carta non ha effetto e la carta è scartata.

ARGOMENTI VARI

D: In quali situazioni un giocatore può scegliere di distruggere le sue unità durante il passo 5 della Fase di Ripristino?

R: Un giocatore può scegliere di distruggere la sua unità solo se possiede 0 unità con quel nome disponibili nella sua riserva e sta per collocare quell'unità nella coda di costruzione. Questo significa che il giocatore Imperiale non può scegliere di distruggere la sua Morte Nera.

Nota che quando una carta permette a un giocatore di "ottenere" unità in un momento diverso, e quel giocatore non possiede abbastanza unità nella riserva, può distruggere delle unità in quel momento per ottenerle immediatamente grazie a questa capacità della carta (per esempio, tramite la carta missione "Fomentare la Ribellione").

D: Può un giocatore scegliere di costruire meno unità durante la Fase di Ripristino di quante ne potrebbe teoricamente costruire?

R: Sì.

D: Può il giocatore Imperiale prendere appunti sul luogo della base Ribelle?

R: Sì. Entrambi i giocatori sono autorizzati a prendere appunti su qualsiasi cosa desiderino.

D: Passare durante la Fase di Comando è considerata un'azione?

R: No. Un giocatore passa invece di effettuare il suo turno.

D: Se il giocatore Ribelle rivela la base nel suo turno e ci sono già unità Imperiali nel sistema, risolve immediatamente un combattimento?

R: Sì.

D: Può il giocatore Ribelle rivelare volontariamente la sua base anche dopo aver passato?

R: No. Dopo che il giocatore Ribelle ha passato, non risolve più alcun turno e non può rivelare volontariamente la base.

D: I segnalini sabotaggio influenzano le capacità che fanno riferimento alle icone risorsa del sistema?

R: Se una capacità non usa la parola "Costruire" o "Schiare", non è influenzata dai segnalini sabotaggio. Le capacità che "collocano unità nella coda di costruzione" non sono influenzate dal sabotaggio (per esempio, "Costruire il Super Star Destroyer" o "Sostegno di Mon Calamari"). "Supervisione del Progetto" usa la parola "Schiare" e quindi non può essere usata in un sistema sabotato.

D: Può il giocatore Ribelle schierare unità nella base Ribelle rivelata se il sistema è remoto o neutrale?

R: Dopo che la base Ribelle è stata rivelata, il giocatore Ribelle può solo schierare le unità in quel sistema se possiede fedeltà nel sistema e non ci sono unità Imperiali nel sistema.

D: Può il giocatore Imperiale usare le carte "Supervisione del Progetto" o "Potenza Imperiale" per schierare unità in un sistema remoto?

R: Entrambe queste carte possono essere usate in un sistema remoto a condizione che il giocatore Imperiale soddisfi gli altri requisiti della carta.

L'ASCESA DELL'IMPERO

ESPANSIONE

ERRATA

Questa sezione descrive i cambiamenti ufficiali al regolamento e alle carte dell'espansione *L'Ascesa dell'Impero*.



La carta missione "Ignizione di un Solo Reattore" diventa: "[...] Il giocatore Ribelle deve **rivelare la base Ribelle se si trova in questo sistema**. [...]" (non "dirti se la base Ribelle").

DOMANDE RICORRENTI

COMBATTIMENTO CINEMATICO

D: Cosa si intende con **ROUND DI BATTAGLIA**?

R: Durante ogni round di combattimento (passo 3), vi sono due round di battaglia: un round di battaglia spaziale (sottopasso I: Battaglia Spaziale) e un round di battaglia terrestre (sottopasso II: Battaglia Terrestre).

D: Qual è la differenza tra **PREVENIRE** le icone e **RIMUOVERE** i danni in combattimento?

R: Quando un effetto **PREVIENE** delle icone, viene risolto dopo che l'avversario ha tirato i dadi. L'avversario deve rimuovere le icone prevenute prima di assegnare il danno. Gli effetti che **RIMUOVONO** i danni (come i risultati speciali dei dadi) sono risolti immediatamente e si applicano solamente ai danni già presenti sulle unità.

D: I risultati speciali (⌘) possono essere usati per rimuovere i danni da un'unità nell'altro scenario della battaglia?

R: No. I risultati speciali possono rimuovere solamente i danni dalle unità nel loro scenario.

D: Cosa succede se entrambi i giocatori usano una carta tattica avanzata che recita: "risolvi i tuoi attacchi dopo [il tuo avversario]"?

R: La carta del giocatore attuale viene risolta per prima e viene poi sovrascritta dalla carta del tuo avversario.

D: Il giocatore Imperiale può ritirare un leader che è stato bersagliato dalla carta tattica avanzata "Faccia a Faccia"?

R: Sì. Tuttavia, quel leader viene comunque eliminato alla fine della Fase di Comando.

D: Se il giocatore Imperiale usa la carta tattica avanzata "Faccia a Faccia" per giocare una carta tattica aggiuntiva e sceglie "Piano di Fuga", può usare la capacità della carta per ritirarsi immediatamente?

R: Sì. I giocatori rimuoverebbero poi tutti i danni da ogni unità che non è più nel combattimento, anche qualora i danni fossero in numero pari o superiore alla salute dell'unità (o se l'unità sta per essere distrutta da una carta tattica).

D: Se il giocatore Imperiale gioca la carta tattica avanzata "Raggio Traente" e cattura un leader Ribelle, quando viene catturato il leader?

R: La carta "Raggio Traente" viene risolta dopo aver risolto completamente il passo di ritirata (che segue la battaglia terrestre). Non ha importanza il motivo per cui non ci sono unità navali Ribelli in un sistema. Funzionerà sia che esse si siano ritirate, sia che siano state distrutte o che abbiano usato "Piano di Fuga" (sebbene esso non possa essere usato per catturare un leader che si è ritirato dal sistema).

D: Può il giocatore Ribelle usare la carta tattica avanzata "Scudo Planetario" per assegnare 3 danni a un Generatore di Scudo che possiede già danni su di sé?

R: Sì. Il giocatore può assegnare questi danni anche se essi superano la salute del Generatore di Scudo.

D: Il regolamento stabilisce che se la carta del difensore usa la parola **ANNULLA**, il difensore risolve per prima la sua carta. Questo si applica anche se quel giocatore sceglie la capacità nella parte inferiore della carta?

R: No. Viene risolta per prima solo se il giocatore sta usando la capacità annulla. Esempio: 1) Entrambi i giocatori girato le carte a faccia in su. 2) Il difensore possiede una carta annulla. Egli legge la carta dell'avversario e sceglie di non usare la sua capacità annulla. 3) Il giocatore attuale risolve la sua carta. 4) Il difensore risolve la sua carta.

D: Cosa succede se entrambi i giocatori giocano una carta annulla ma il difensore desidera usare la capacità "l'avversario non può giocare una carta nel prossimo round"?

R: Se il difensore sceglie di non usare una capacità annulla, allora il suo avversario può annullare la sua carta prima che la capacità sia risolta.

D: Se il giocatore Ribelle usa la carta azione "Fedeltà di Baze" per distruggere tutte le unità terrestri Imperiali all'inizio del combattimento, il giocatore Ribelle può usare la carta tattica avanzata "Faccia a Faccia" per eliminare un leader Imperiale? Il giocatore Ribelle ha "vinto una battaglia terrestre" ai fini degli obiettivi?

R: No a entrambe le domande. Una battaglia terrestre si verificherà solo se entrambi i giocatori possiedono unità terrestri nel sistema all'inizio del passo di battaglia terrestre. Dal momento che non vi è alcuna **BATTAGLIA** terrestre, queste carte non possono essere usate. Tuttavia, le unità distrutte non contano ai fini degli obiettivi che richiedono che delle unità con un valore di salute totale pari a X siano distrutte nel **COMBATTIMENTO**.

D: Se il giocatore Ribelle non tira dadi a causa della carta azione "Secondo i Miei Piani" e alla fine del round di combattimento sul pianeta rimangono solo delle strutture, queste ultime vengono distrutte?

R: Sì.

D: Se il giocatore Ribelle usa la carta azione "Bersagliare gli Star Destroyer" e il giocatore Imperiale usa una carta tattica che previene i colpi neri, quale effetto si applica per primo?

R: Si applica per primo l'effetto di "Bersagliare gli Star Destroyer". Questi colpi non possono essere prevenuti dalle carte che prevenono colpi neri, ma possono essere influenzati dalle carte che prevenono colpi rossi.

D: Quando il regolamento stabilisce di saltare il passo di risoluzione di un attacco "Distruggere le Unità", include anche i 3 punti aggiuntivi a pagina 7 del Compendio delle Regole sotto il passo "Distruggere le Unità"?

R: Quei 3 punti (per esempio il fatto che i Trasporti Ribelli sono obbligati a ritirarsi se sono le uniche unità navali in combattimento) rappresentano delle regole generali che devono essere sempre applicate.

CARTE OBIETTIVO

D: La carta obiettivo "Senza Mostrare Paura" fornisce reputazione durante la stessa Fase di Ripristino in cui è giocata?

R: No. Il giocatore Ribelle non ottiene reputazione da questa carta fino all'inizio della successiva Fase di Ripristino.

D: Il giocatore Ribelle può giocare la carta obiettivo "Senza Mostrare Paura" e un'altra carta obiettivo durante la stessa Fase di Ripristino?

R: No. Tuttavia, se "Senza Mostrare Paura" era stata giocata durante uno dei round precedenti, il giocatore Ribelle può ottenere reputazione da "Senza Mostrare Paura" e giocare un'altra carta obiettivo durante la stessa Fase di Ripristino.

D: La carta obiettivo "Posizionamento Difensivo" non può essere usata nella casella "Base Ribelle". Tuttavia, può essere usata nel sistema della base Ribelle rivelata?

R: No. Tutte le carte che si applicano alla casella "Base Ribelle" si applicano anche al sistema che contiene la base Ribelle rivelata. La carta obiettivo può essere usata in questo sistema se la base non è rivelata o se il giocatore Ribelle sposta la base.

D: Cosa accade alla carta obiettivo "Cellula Ribelle" se non vi sono sistemi Ribelli sul tabellone quando viene pescata?

R: La carta obiettivo è scartata senza effetto (il giocatore Ribelle non pesca una carta sostitutiva).

D: Il regolamento del gioco base stabilisce che "dopo avere ottenuto reputazione da una carta obiettivo, tale carta viene rimessa nella scatola del gioco e non potrà essere usata nuovamente in questa partita". Lo stesso si applica anche agli obiettivi di questa espansione?

R: Tutte le carte obiettivo vengono scartate dopo l'uso. Non possono essere usate di nuovo a meno che una capacità non permetta al giocatore a usare di nuovo la carta.

D: Il regolamento dell'espansione stabilisce che "un obiettivo immediato resta in gioco finché almeno uno dei suoi segnalini bersaglio corrispondenti si trova sul tabellone. Quando tutti i suoi segnalini bersaglio sono stati rimossi, la carta obiettivo viene scartata". Lo stesso si applica anche all'obiettivo "Senza Mostrare Paura"?

R: Sì. Qualsiasi obiettivo che colloca dei segnalini bersaglio resta in gioco finché almeno uno dei suoi segnalini bersaglio si trova sul tabellone.

CARTE AZIONE

D: Tramite la carta azione "Sotto i Radar", il giocatore Ribelle può rimettere alcune carte in cima al mazzo delle sonde e altre in fondo allo stesso modo di "Falsi Indizi"?

R: No. Al contrario di "Falsi Indizi", questa carta non usa "e/o" e di conseguenza richiede che il giocatore collochi tutte le carte in cima o tutte le carte in fondo al mazzo.

D: Come interagiscono esattamente le carte azione "Assalto Ravvicinato" e "Fedeltà di Baze"?

R: Allo stesso modo degli obiettivi, "Fedeltà di Baze" prende in considerazione il valore di salute non modificato delle unità. Gli effetti che riducono la salute delle unità (come "Assalto Ravvicinato") non influenzano questa capacità.

D: In che ordine i giocatori risolvono le loro carte azione "Immediata" durante la preparazione?

R: Il giocatore Ribelle risolve le sue carte per prime.

D: Quando una carta sonda si trova sotto una carta azione (tramite "Setacciare l'Area", per esempio), essa conta come una delle carte sonda del giocatore Imperiale ai fini della missione "Falsi Indizi"? Dopo che questa carta sonda è stata rivelata, è ancora considerata una delle carte sonda del giocatore Imperiale?

R: "Falsi Indizi" non può interagire con le carte sonda sotto a "Setacciare l'Area" o "Struttura Segreta". Dopo che le carte sonda sono state rivelate, vengono rimesse nel set di carte sonda del giocatore Imperiale e ora possono essere influenzate da "Falsi Indizi".

D: Il giocatore Imperiale può usare "Ambizione al Potere" se non possiede né l'Ammiraglio Motti né Jabba the Hutt nel momento in cui ci sono 8 leader nella riserva?

R: Sì.

D: Il giocatore Imperiale usa la carta azione dell'Ammiraglio Ozzel "Coglierli di Sorpresa" per attaccare le unità Ribelli. Il giocatore Ribelle si ritira e il giocatore Imperiale usa la carta azione "Seguire le Tracce del Nemico" per rimettere l'Ammiraglio Ozzel nella riserva dei leader. Visto che siamo ancora nella Fase di Assegnazione, l'Ammiraglio Ozzel può essere successivamente assegnato a una missione?

R: Sì.

D: Può il giocatore Ribelle assegnare l'anello Maestro Yoda o Millennium Falcon a un leader che possiede l'anello Taglia?

R: No. Se non ci sono leader validi a cui assegnare l'anello Millennium Falcon, la carta azione viene scartata senza alcun effetto.

D: Le capacità di alcune carte azione come "Struttura Segreta", "Setacciare l'Area", "Sotto i Radar", "Lo Fa a Fin di Bene" e "Avviso di Taglia" possono essere usate se il leader o i leader mostrati sulla carta sono catturati, eliminati oppure richiamati dal Lato Oscuro? Per esempio, se uso "Sotto i Radar" e Cassian Andor è catturato mentre Saw Gerrera è richiamato dal Lato Oscuro, la carta sonda rimane sotto la carta azione? E il giocatore Ribelle può usare la capacità per rimettere la carta sonda nel mazzo?

R: Sì a tutte le domande. Il requisito di leader delle carte azione si applica alle capacità risolte durante i combattimenti e le missioni. Le carte azione risolte in altri momenti non richiedono il leader ("Struttura Segreta", "Setacciare l'Area" e "Sotto i Radar"). Inoltre, usare un anello non conta come usare una carta azione e non è influenzato dallo status del leader o dei leader mostrati sulla carta azione che era stata usata per assegnare quell'anello a un leader ("Lo Fa a Fin di Bene" e "Avviso di Taglia").

CARTE MISSIONE

D: Ai fini di "Figlio di Skywalker" e del Millennium Falcon, si considera che la missione "Sovversione" abbia **SUCCESSO** se i leader assegnati ad essa contrastano con successo una missione?

R: No. Le missioni "Sovversione" non hanno mai **SUCCESSO** né **FALLISCONO**.

D: Se la missione "Ignizione di un Solo Reattore" rivela la base Ribelle e le unità navali Ribelli sono presenti, quando si risolve il combattimento?

R: Il giocatore Imperiale risolve completamente la carta missione. Poi, se rivelando la base Ribelle sono apparse delle unità navali Ribelli nel sistema, egli risolve un combattimento spaziale. Qualsiasi combattimento risultante dall'aver giocato una carta missione viene risolto dopo che tutti i passi della missione sono stati completati, anche se la capacità della missione recita "poi risolvi un combattimento".

D: Può il giocatore Ribelle usare delle capacità di manipolazione dei dadi (come quella dell'anello Maestro Yoda o di "Colpo da Maestro") per cambiare i risultati dei dadi che ha tirato per la missione "Screditare la Ribellione"?

R: Assumendo che il leader che possiede la capacità che permette di ripetere il tiro dei dadi si trovi nel sistema della missione, essa può essere usata.

D: Una missione che recita "tira i dadi, anche se nessun leader è stato inviato a contrastare la missione" ("Piazzare gli Esplosivi", "Assalto") ha successo se non è contrastata ma il giocatore Ribelle ottiene 0 successi (ai fini di "Figlio di Skywalker" o dell'anello Millennium Falcon)?

R: Sì. Queste missioni hanno successo automaticamente se non contrastate.

ARGOMENTI VARI

D: Un Bunker dello Scudo può essere schierato in un sistema remoto?

R: Sì.

D: Il giocatore Imperiale può usare la carta missione "Potenza Imperiale" per accelerare la produzione di una nuova Morte Nera?

R: Sì, ma solo se la missione è risolta nel sistema della Morte Nera in Costruzione.