

IMPLODING KITTENS

LA PRIMA ESPANSIONE
DI EXPLODING KITTENS

REGOLAMENTO

CONTIENE: 20 CARTE
E IL CONO DELLA VERGOGNA

NON SAPETE COME GIOCARE?

POTETE TROVARE LE REGOLE
DEL GIOCO QUI:

WWW.EXPLODINGKITTENS.COM/HOW

PREPARAZIONE

- 1** Per prima cosa, rimuovete la carta **Imploding Kitten** dal mazzo dell'espansione e tutte le carte **Exploding Kitten (4)** e **Disinnesgatto (6)** dal mazzo base.



- 2** Mescolate le rimanenti 19 carte dell'espansione con le carte rimanenti del mazzo base.

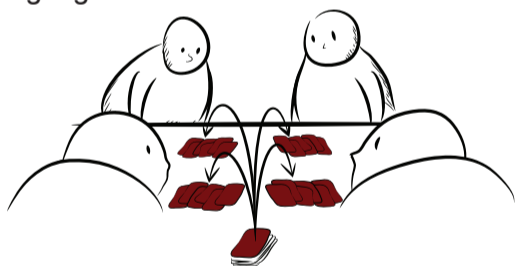


NOTE

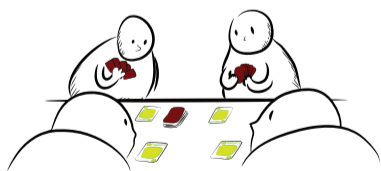
Non è necessario giocare con tutte le carte dell'espansione.

Potete inserire, a vostro piacimento, le carte che preferite di questa espansione in un qualsiasi mazzo di carte Exploding Kittens.

- 3** Distribuite 7 carte a faccia in giù a ogni giocatore.



- 4** Distribuite 1 carta Disinnesgatto a ogni giocatore in modo che tutti abbiano una mano di 8 carte in totale. Tenete la vostra mano segreta agli altri giocatori.



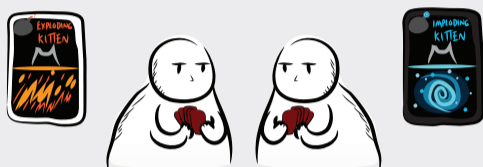
- 5** Inserite nel mazzo un numero di carte Kitten (la carta **Imploding Kitten** più altre carte Exploding Kitten) corrispondente al numero di giocatori partecipanti meno 1.



- 6** Rimuovete le eventuali carte Exploding Kitten rimanenti dal gioco.

VARIANTE PER DUE GIOCATORI

Giocate usando 1 carta Exploding Kitten e la carta Imploding Kitten dell'espansione. Ora vi sono 2 giocatori partecipanti e 2 modi per morire. Chiunque muoia per primo perde la partita.



- 7** Rimettete nel mazzo le carte Disinnesgatto rimanenti.



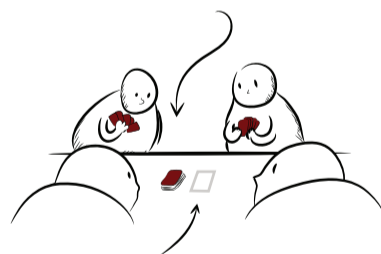
VARIANTE PER DUE GIOCATORI

Rimettete nel mazzo soltanto 2 delle 4 carte Disinnesgatto rimanenti. Rimuovete le altre 2 dal gioco.

VARIANTE PER TRE GIOCATORI

Rimettete nel mazzo soltanto 2 delle 3 carte Disinnesgatto rimanenti. Rimuovete la carta rimanente dal gioco.

- 8** Mescolate il mazzo e mettetelo a faccia in giù al centro del tavolo. Questo è il vostro mazzo di pesca.



(Assicuratevi di lasciare un po' di spazio anche per la pila degli scarti.)

- 9** Scegliete il primo giocatore e iniziate a giocare come di consueto.

VARIANTE DI GIOCO VELOCE

Prima di inserire la carta Imploding o qualsiasi carta Exploding Kitten nel mazzo, rimuovete in modo casuale un terzo del mazzo dal gioco (giocherete usando approssimativamente due terzi del mazzo, ma senza sapere esattamente quali carte siano state rimosse). Poi mescolate la carta Imploding Kitten e le carte Exploding Kitten rimanenti (nella quantità indicata dalle regole del gioco) nel mazzo di pesca. Iniziate a giocare.

IMPLODING KITTENS

RIASSUNTO DI GIOCO

IMPLODING KITTEN 1 CARTA

Quando questa carta viene pescata, rimettila segretamente nel mazzo di pesca



A FACCIA IN SU nel punto in cui preferisci. Non usare una carta Disinnesgatto. La carta, a differenza delle altre, non ha un bordo bianco quindi quando si trova a faccia in su è facilmente individuabile da chiunque.

Quando non ti rimane altra scelta che pescare questa carta a faccia in su, implodi immediatamente e sei fuori dal gioco. Questa carta non subisce l'effetto delle carte Disinnesgatto e nemmeno delle carte No!

Quando la carta Imploding Kitten implode ed elimina un giocatore, deve essere messa nella pila degli scarti come si fa con una normale carta Exploding Kitten.

Se c'è una carta Imploding Kitten a faccia in su in cima al mazzo e giochi una carta Mescola, mescola il mazzo di pesca sotto al tavolo in modo che ci sia la possibilità che, dopo la mescolata casuale, la carta Imploding Kitten si trovi ancora in cima al mazzo senza che tu te ne accorga.

NOTE

La carta Imploding Kitten consente di giocare fino a 6 giocatori. Può anche essere usata per rimpiazzare una delle carte Exploding Kitten nel gioco base.

INVERTI 4 CARTE

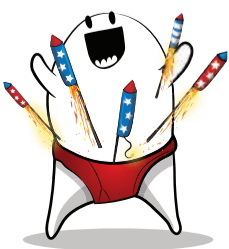
Inverti l'ordine di gioco e termina il tuo turno senza pescare.

Se ci sono soltanto 2 giocatori, questa carta funziona come una carta Salta.

Se giochi questa carta dopo essere stato attaccato, l'ordine di gioco viene invertito ma hai solo terminato 1 dei tuoi 2 turni.



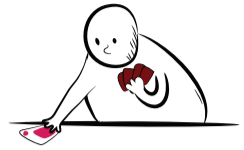
PESCA DAL FONDO 4 CARTE



Termina il tuo turno pescando la carta in fondo al mazzo di pesca.

GATTA SELVATICA 4 CARTE

Da usare come una qualsiasi altra carta Gatto (da giocare in coppia).



Questa carta non può essere usata con funzioni differenti da quelle della carta Gatto (Mescola, Attacco ecc.).

CAMBIA IL FUTURO (3X) 4 CARTE

Guarda segretamente le prime 3 carte del mazzo di pesca e riordinalle tra loro a tuo piacimento. Rimettille nuovamente in cima al mazzo di pesca, poi continua il tuo turno.

ATTACCO MIRATO (2X) 3 CARTE

Termina il tuo turno senza pescare e obbliga un giocatore a tua scelta a effettuare 2 turni di fila. La vittima di questa carta dovrà effettuare il suo turno (passa o gioca, poi pesca) quindi dovrà effettuarne un altro. Il gioco prosegue dal giocatore attaccato.

Se sei stato colpito da una carta Attacco Mirato e giochi a tua volta un qualsiasi tipo di carta Attacco (Attacco Mirato o Attacco normale) il giocatore che attacchi deve effettuare 2 turni al posto tuo.

IL CONO DELLA VERGOGNA

Il primo giocatore che dimentica di chi sia il turno in quel momento diventa un indicatore di turno umano e deve indossare il Cono della Vergogna per il resto della partita.

Ruotate il Cono attorno alla vostra testa fino a che la freccia non si trova a indicare la corretta direzione a tutti i giocatori. Quando viene giocata una carta Inverti, ruotate il Cono della Vergogna attorno alla vostra testa per indicare la nuova direzione di gioco.

Se risulti particolarmente attraente quando indossi il Cono della Vergogna, condividi le tue foto su @gameofkittens.

