



POZIONE DEL MANA

Questa ampolla contenente un liquido blu, sembra vibrare al tocco della vostra mano. Nel momento in cui decidete di bere questa pozione, recuperate subito 2 PM.



POZIONE DEL MANA

Questa ampolla contenente un liquido blu, sembra vibrare al tocco della vostra mano. Nel momento in cui decidete di bere questa pozione, recuperate subito 2 PM.



POZIONE DEL MANA

Questa ampolla contenente un liquido blu, sembra vibrare al tocco della vostra mano. Nel momento in cui decidete di bere questa pozione, recuperate subito 2 PM.



POZIONE DEL MANA

Questa ampolla contenente un liquido blu, sembra vibrare al tocco della vostra mano. Nel momento in cui decidete di bere questa pozione, recuperate subito 2 PM.



POZIONE DELLA BATTAGLIA

Puoi bere questa pozione se il risultato dei tuoi dadi d'attacco è molto "debole" e ottieni quindi zero teschi. Ti permette di rilanciare una volta i tuoi dadi d'attacco.



POZIONE DELLA BATTAGLIA

Puoi bere questa pozione se il risultato dei tuoi dadi d'attacco è molto "debole" e ottieni quindi zero teschi. Ti permette di rilanciare una volta i tuoi dadi d'attacco.



POZIONE DELLA DESTREZZA

Bevi questa pozione in qualsiasi momento per aggiungere 5 al risultato ottenuto al tiro per il movimento.



POZIONE DELLA DESTREZZA

Bevi questa pozione in qualsiasi momento per aggiungere 5 al risultato ottenuto al tiro per il movimento.



POZIONE DI CURA

Bevi questo liquido verde per recuperare 2 Punti Corpo precedentemente perduti. È rinfrescante dopo una dura battaglia. Puoi usarla anche in punto di morte.



POZIONE DI CURA

Bevi questo liquido verde per recuperare 2 Punti Corpo precedentemente perduti. È rinfrescante dopo una dura battaglia. Puoi usarla anche in punto di morte.



POZIONE DI CURA

Bevi questo liquido verde per recuperare 2 Punti Corpo precedentemente perduti. È rinfrescante dopo una dura battaglia. Puoi usarla anche in punto di morte.



POZIONE DI CURA

Bevi questo liquido verde per recuperare 2 Punti Corpo precedentemente perduti. È rinfrescante dopo una dura battaglia. Puoi usarla anche in punto di morte.



POZIONE DI CURA MAGGIORE

Bevi questo liquido verde per recuperare 4 Punti Corpo precedentemente perduti. Cura anche le ferite più profonde. Puoi usarla anche in punto di morte.



POZIONE DI CURA MAGGIORE

Bevi questo liquido verde per recuperare 4 Punti Corpo precedentemente perduti. Cura anche le ferite più profonde. Puoi usarla anche in punto di morte.



POZIONE DI CURA MAGGIORE

Bevi questo liquido verde per recuperare 4 Punti Corpo precedentemente perduti. Cura anche le ferite più profonde. Puoi usarla anche in punto di morte.



POZIONE DI CURA MAGGIORE

Bevi questo liquido verde per recuperare 4 Punti Corpo precedentemente perduti. Cura anche le ferite più profonde. Puoi usarla anche in punto di morte.