



POZIONE DI VISIONE

Chi beve questa pozione può vedere tutte le trappole e porte segrete quando entra in una stanza. L'effetto svanisce non appena si subisce almeno 1 danno.



POZIONE DI VISIONE

Chi beve questa pozione può vedere tutte le trappole e porte segrete quando entra in una stanza. L'effetto svanisce non appena si subisce almeno 1 danno.



POZIONE DI INVISIBILITÀ

Dona la facoltà a colui che beve questa pozione di essere invisibili ai nemici per i prossimi 2 turni. Se l'Eroe attacca un nemico, l'effetto svanisce.



POZIONE DI INVISIBILITÀ

Dona la facoltà a colui che beve questa pozione di essere invisibili ai nemici per i prossimi 2 turni. Se l'Eroe attacca un nemico, l'effetto svanisce.



POZIONE DEL VELENO

Se dopo aver bevuto questa pozione, l'attacco dell'Eroe infligge almeno un danno al nemico, quest'ultimo perde 1PC aggiuntivo a causa del veleno.



POZIONE DEL VELENO

Se dopo aver bevuto questa pozione, l'attacco dell'Eroe infligge almeno un danno al nemico, quest'ultimo perde 1PC aggiuntivo a causa del veleno.